キャラクター名: アズーラ=ドール

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	240		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	1		22	3
		敏捷度	6	1		12	2
体	10	筋力	8			18 + 1	3
		生命力	11			21	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	7	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	7	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	7	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	p 290
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険者の店『碧玉の弥生亭』の店長である「オルヴァルト=ドール」の愛娘。店の冒険者が少ないため、簡単な依頼を手伝っている傍らで、自らの父を「師」と呼び、店での接客や力仕事などを担っている。
何事にも前向きで明るい性格のため、同族のみならず異種族の友人も多い。
物心が付き始めた頃、父の斧で勝手に持ち出して大怪我を負ったことから、父に刃物の使用は固く禁じられている。

（合法ロリとか俺得ですか？）←違法でした

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟