プレイヤー名 -クフリート

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	?
種族	ドラゴネット			境遇	師匠
出自 (効果) 英雄				目標	討伐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	27	8	8	11	29	9
ボーナス	10	9	2	2	3	9	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	13	12	3	2	4	9	3

HP	200
MP	130
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣	至近	-3	30				-5	-5
左手									
頭部	ドラゴンヘルム				-2	6	2		-2
胴部	ドラゴンメイル				-5	15	5		-5
補助	ドラゴンマント				-2	5			-2
装身具	狂撃の角								
	能力値		12	0	3	0	9	7	18
スキル	各種スキル効果			37		2	1		14
その他	戦士の環、狂戦士の鎖、戦王の武器飾り		1	5		1		2	
	総計(右)		10	72					
	総計(左)				-6	29	17	4	18
	総計(両)								m
	ダイス数		6 d	13 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイン	く数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	12			12	+ 3	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所打	寺品
冒険者セット	大地の砥石
ベルトポーチ	流水の砥石
異次元バッグ	炎熱の砥石
小道具入れ	烈風の砥石
ポーションホルダー	耐毒符
HPポーション*5	戦王の武器飾り
ハイMPポーション*8	各属性の理力符2枚ずつ
アクアビット*20	銀の香炉
毒消し*3	

現在重量: 53

72 -210100 最大重量: 所持金:

異次元	バッグ	炎熱の砥石
小道具	具入れ	烈風の砥石
ポーション	ソホルダー	耐毒符
HPポーシ	ション*5	戦王の武器飾り
\イMPポ [、]	ーション*8	各属性の理力符2枚ずつ
アクアビ	`ット*20	銀の香炉
毒消	し*3	
戦士	の環	
狂戦コ	Lの鎖	
0	預金・借金	:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	*	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
			対象が行	テう判定の	ワダイス1個	追加		
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	iう。ダメ	ージロール	パこ+[SLd]		
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲 ([SL*2]体))	命中	両使用	
効果:			ひとつのエンケ	デージ内の)対象に白兵	兵攻撃を行	う	
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動		
効果:《バッシュ》と同時に使用す	する。	その《バッ	シュ》の「対象	₹:単体」	「射程:武	器」を「対	象: 範囲	(6体) 」「射程:至近」に変更する
アームズロジック:両手剣	1	1	パッシブ	-	自身	_	選択武器使用	
効果:			武器を使	用した命	中判定に+1	1Dする		
アームズマスタリー:両	1	ı	パッシブ	-	自身	_		
効果:			武器を使	用した命	中判定に+1	1Dする		
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		[狂戦士	化]を受けてい	る時に有効	劝。白兵攻	撃の命中半	定に+1D	
ストームアタック	3	ı	パッシブ	-	自身	_		
効果:			《スラッシュブ	"ロウ》の	効果に+[(SL*3)D]す	る	
ハイパーゲイン	1	ı	パッシブ	-	自身	_		
効果:			武器攻撃の	カダメーシ	ブに+【筋ナ	」】する		
オーバードライブ	1	-	パッシブ	_	自身	_		
効果:	《/ "	ーサーク》	の効果に「武	器を使用し	した命中判	定に+1Dす	する」を追加	加する
ドラゴンバスター	3	-	パッシブ	-	自身	_		
効果: 攻撃の対象が「分類:	竜、妖	魔、魔族」	の時に有効。	その攻撃			ノの判定に-	-1D、ダメージに+[SL*3]する
レジェンド	3	-	アイテム	_	効果参照			
効果:			選択した武器		力」に+[5	SL*3]する		
バーサーク	5	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :武器攻撃のダメージに[SL*3]す	る。た	だし、リアク	フションの判定に	-1Dする。	この効果はマ	イナーアク	ションで解除	を宣言するか、シーン終了まで継続する
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動		
効果:			[狂戦	t士化(SL-	+1)]を受け	る		
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	I	白兵攻撃の	ダメージに+	【筋力】す	る。メイン	プロセス	終了まで持	続

やたら腰が低いドラゴネットの騎士。

戦場に出れば強いが交渉には弱い。何かとよく言いくるめられる。

竜殺しの大英雄を目指している。

【スキル取得候補】多分ドラゴンバスターとかレジェンドとかブラッドヒートが外れる

- ・バーストスラッシュ
- ・グレートバースト
- フルスイング(レジェンドと合わせるのもアリ)
- ・エンハンスブレス
- ・ほか、スラッシュブロウとストームアタックをLv1までor全て切ってハイボルテージやファイティングロウ+アルティメットボディを積む

マイナー

エンハンスブレス:火

自動 自身

武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続 ドラグーン

-7200(スロット解放と対抗:スリップのクリスタル分)

ダンジョンで拾ったストーマーを装備予定 +フルスイングとファストセットを習得予定

☆ キャラクター名	_{II 厂} プレイヤー名
ジークフリート	

所持	÷6	
7713		
		l .

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	ブラッドヒート	5	-	マイナー	-	自身	自動		
	効果 :[SL*5]点以下の任意の【H	P】を	消費(最但	1) し、武器攻	攻撃のダメ	ージに+[ネ	背費した【	HP】+5]9	する。メインプロセス終了まで持続
7	ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
	効果:(バッシュ) による武器攻撃を2回行う。この (バッシュ)	はコストを消	費せず、「対象;単体	※」となる。さらに2回目の(バッシュ》による攻撃	のダメージに+2Dする	。ただし、同じ対象は	2回攻撃しなければなら	- 5ず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない
7	スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
	効果: 武器	器攻撃	のダメージ	ロールの直前に	こ使用する	。その攻撃	峰のダメー	·ジに+[(SL	.*2)D]する
7	ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	両装備、防御中1回	
	効果: 自身が物理ダメ	くージを	を受けるダ	メージロールの	り直後に使	用する。そ	の物理ダ	メージに-[[武器の攻撃力÷2]する
1	ブルータルライフ	1	-	クリンナップ	-	自身	自動		
			[狂戦	: :士化]を受けて	いる時に	ーーー 有効。HPを	[SL*3]回	復する	
1	バイオレントヒット	1	_	クリンナップ	_	自身	自動	シナリオ1回	
1	効果:		すでに信	 吏用した《ボル	テクスア	タック》の	使用回数	を1増やす	
1	ブルータルストライク	1	_	_	_	自身	_	両使用、シーン1回	
1	効果:[狂戦士化]を受けている時に有効。	白兵攻	 撃と同時に使	 用する。その攻撃(カダメージロ	ールでは対象		力】【魔法防	 御力】を0とみなしてHPダメージを算出する
1	ボルテクスアタック	1	_	武器攻撃	_	白身	白動	シナリオ1回	
1	効果: 武器攻撃と同	ー 時に使	L 用する。そ		象:単体」				 0]する。シナリオ1回
1	カリキュレイト	1	_	イニシアチブ	_	白身	白動	シーン1回	_
1		口能。 可能。							 終了後に行動済みとなる)
	ラストアクション	1	10	戦闘不能	_	自身	白動	シナリオ1回	
1					メインプロセス				 するスキルやアイテムを使用したりすることはできない
1	パーフェクトボディ	1	_	戦闘不能	_	自身	白動	シナリオ1回	***
1		回復し	L 、さらにI		点にする。				 b済みにはならない
1	イモータルブラッド	1	フェイト1点	戦闘不能	_	自身	自動	シナリオ1回	
1									 は行動済みとなる
1	エンラージリミット	1							
1	トレーニング:筋力	1							
1	トレーニング:精神	1							
1	マシンアーマー	1							
1	フェイス:グランアイン	1							
1	マシンリム	1							
7	リムーブトラップ	1							
1									
7	バイタリティ	1							
1									
1	サクセション	1							
1			1		武器の攻撃	と対に+1		1	
1	ブロウストライカーI	1	_	イニシアチブ	_	自身	自動	ウォーリア、シナリオ1回	
\exists		ーー フェイ		費。すでに使用	見した《ス				

_〒 キャラクター名	───── プレイヤー名 ──		ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ジークフリート			ブロ	ウストライカーⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動	ウォーリア			
				効果: フェイトを1点消費。自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続										
	所持品		ブロ	ウストライカーIII	1	-	パッシブ	-	自身	-	ウォーリア			
			効果:	フェイトを使用して	て武器攻	文撃のダメ	ージロールのタ	ダイスを増	やす際に、	消費した	フェイト1点	点ごとにダイスを2個増や	ਾ ਰ	
				レーニング:器用	1									
			効果:								'			
				ベアアップ	1									
			効果:						'		'			
				オウルアイド	1									
			効果:						'		'			
] :	オンスロート	1	8	メジャー	0Sq	十字 (選択)	命中	シナリオ1回			
			効果:						_ 攻撃を行う		'			
			1 75	ミューンウェイト	1									
			効果:		-				1				-	
				フックダウン	1									
			効果:					ı					-	
			効果:		-				1					
			効果:						'		'			
			効果:						'		'			
			効果:						'		'			
			効果:								'			
			効果:								'			
			効果:											
			効果:											
			効果:											
			効果:											
			効果:											
			効果:											
				<u> </u>										
			効果:											
			効果:											