キャラクター名: ジョー・イースター

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17
出自	犯罪者	**運命**	贖罪
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	36 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	13	0	1	14	44 %

HP	29
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(両)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタル			
メンタルドリンク			

所持金： 110　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵　奇抜なセンス
サザエさんみたいな髪型と言われると怒ります