キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	13 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③	白兵	6r	6	33		侵食値100↓,侵食値+9
①+②+③	白兵	6r	6	39		侵食値100↑,侵食値+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7	-	-	

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の青：骨の剣	5	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更							
死招きの爪	4	3+1	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	武器の攻撃力+[LV*5]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行なう							
コンセ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV[下限値7]							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	白兵判定D+[LV+1]							
再起の咆哮	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクトの使用回数+1							
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象のダメージ+[素手の攻撃力]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								