キャラクター名
ランディ＝マルゴー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	35
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	9	21	9	18	9
ボーナス	4	5	3	7	3	6	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正						2	
能力値	4	7	3	9	3	10	3

HP	88
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ヒュアキントス					14	1		1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	10	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	6	1	34	11	3	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
ランタン	蘇生薬×3
ハイＨＰポーション×4	万能薬×５
ベルトポーチ：ハイＭＰポーション×2	異次元バック
小道具入れ：チョーク・筆記用具	ルネスドリンク：赤・緑
毒消し×１	シースベルト：三得包丁×4
火酒×２	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
手提げかばん	
ウェポンケース：三徳包丁	
聖水×２	

現在重量：	24		
最大重量：	26	所持金：	26765
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヴァーナ：兎族	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：ムーブアクションで離脱してもマイナーを行える。								
ミネルヴァの祝福：防衛のクリスタル	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージ軽減の魔術効果＋１								
	1	2			自身	自動		
効果：								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：３Ｄ６＋ＣＬ×３点ＨＰ回復								
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果：「種別：ポーション」のダイス効果＋１Ｄ６								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲選択	錬金術		
効果：「種別：ポーション」一つの効果を範囲選択に与える。自分には使用不可。								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	1/S	
効果：対象が受けるダメージを０にする。								
ピューリファイ	1	7	メジャー		自身	自動		
効果：武器ダメージ＋１Ｄ６の聖水を「SL×２」個、シナリオ終了まで取得。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：対象にポーションを一つ使用する。								
シンセザイゼーション	1	5	ムーヴ		自身	自動		
効果：メインプロセス中、１アクションにつきポーションを二つ使用可能になる。								
アルケミカルサークル	1		パッシブ		自身			
効果：錬金術判定に＋１Ｄ６								
ファイナルストライク	1	0	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：装備してるＭＩを一つ破壊し、対象に「２Ｄ６＋ＭＩのレベル×５」点の貫通ダメージ。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		単体			
効果：セットアップにエネミー識別を行う								

フルネーム：ランディ＝マルゴー
温泉の街ルネスで代々錬金術師の家系に生まれた、のんびりとした性格の錬金術師。
ある日、亡くなった父親のティム＝マルゴーが遺したはずの研究資料が遺品から忽然と消えていたことに気づき、手がかりを探すために冒険者になった。
両親が亡くなってから１５年程研究と冒険を繰り返しているが、今の所手がかりはないらしい。

▼専用装備
〇ヒュアキントス
糸状の緋緋色金で編まれた真珠のような美しい光沢を放つ純白の衣。着たものに医療と豊穣、それぞれの精霊の加護を与える。
ただし、医療と豊穣の加護を与えたそれぞれの精霊は不仲であり、その加護は嫉妬を伴う。
医療の精霊の嫉妬は自ら血を流す事を強制し、豊穣の精霊の嫉妬は西からの突風で衣を知らぬところへ運んでしまう。
真に二柱の寵愛を得ることができたとき、二柱は和解し嫉妬の呪いは解かれるだろう。
形状：要所要所に真珠のような光沢を持つ白衣（ローブ）
レベル制限　1/6/8/10
重量：2　回避補正：0
物理防御力：CL+4　魔法防御力：+1
移動修正：+1　回避修正：0（-1D6）
装備部位：胴部
・この服は淡い光を放つ。暗闇には影響しない。（明度変化なし）
・この服を身につけると、不安が増幅され戦闘に集中できなくなる。（装備者が行う回避判定に-1D6する）
・戦闘開始時に装備者は難易度12の【幸運】判定を行う。（イベントで無効化）
失敗した場合、このアイテムは装備が解除され、シーンから姿を消す。
装備者がセットアッププロセスを使用して難易度１２の【幸運】判定に成功することで、このアイテムをシーンに戻し、即座に装備出来る。

キャラクター名
ランディ＝マルゴー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1		エネミー識別		自身			
効果：	エネミー識別の対象を場面（選択）にする。							
アドヴァイス	1		判定直前		単体		SL/S	
効果：	シナリオ中「ＳＬ＋１」回、対象の判定ダイスに＋１Ｄ（自分以外）							
トランキライザー	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：	シーン中、対象の器用判定を＋１Ｄ							
ギフト	1		判定直前		自身		1/S	
効果：	シナリオ１回、判定ダイスに＋２Ｄ６							
スペシャルドリンク	1		プリプレイ		自身			
効果：	ルネスドリンク：●●をＳＬ×２個入手。							
アロマフラッド	1		メジャー	シーン	場面選択	知力	1/S	
効果：	シナリオ１回、ポーションの対象を場面（選択）に拡大。							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	バッドステータス解除							
クイックヒール	1	5	イニシア			自動	1/C	
効果：	イニシアチブでヒールを使用							
ポイズンアップル	3	60G	DR前	10m	単体	自動		
効果：	ダメージ＋「SL×３」							
レイズ	1		メジャー		単体	魔術		
効果：	戦闘不能をＨＰ１で回復。							
ハーバルロア	2		パッシブ		自身	自動		
効果：	種別：ポーションの効果を＋「ＳＬ×２」							
スピードエイド	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果：	タイミング：メジャーのヒーラースキルをセットアップで使用。							
	1							
効果：								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ			知力		
効果：	錬金術に関する知力判定＋１Ｄ６							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用/10		
効果：	戦闘不能をＨＰ１で回復。							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果：	3個のＭＰポーション取得							
ファーマシー	1		アイテム					
効果：	3個のＨＰポーション取得							
フェイス：アエマ	1		パッシブ					
効果：	ＨＰ・ＭＰを回復させる効果に＋２。							
モンスターロア	1		パッシブ			知力		
効果：	モンスター識別の判定に＋１Ｄ							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	所持可能重量を２倍に							
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果：	幸運基本値＋３							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーションを1個自分に使用する。							

キャラクター名

ランディ＝マルゴー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：				知力基本値＋３				
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：				最大ＨＰ＋ＣＬ				
効果：								
効果：								
効果：			