キャラクター名

毒島 蛇喰

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルラ	保護	3	①②③④⑤	
ビビさん	憧憬	3	①②③④⑤	
小鴨くん	対抗	3	①②③④⑤	
えみりちゃん	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート			ターン終了時の狂気点追加除外
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃出目 +1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい。使用済みと重複不可は不可能。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定出目+1　毎ターン終了時任意パーツ1点破損
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバをひとつ再使用可能にする。
				オート			
脚		しっぽ		オート		自身	1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		やせぎす		オート		自身	1つの判定につき1回、「妨害」無効化
胴		リフレックス		オート		自身	1
				オート			
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1 or 妨害1
				オート			