キャラクター名: ユミル・キャミット

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	自分とそっくりな人物を知っている		
経験点	0		家族に冒険者がいる(いた)		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	6	1		18	3
体	7	筋力	8	7		22 + 2	4
		生命力	12			19	3
心	7	知力	12	3		22 + 2	4
		精神力	3	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	3		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルデッドサバトン グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	14	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4385 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
魔力撃	1-292 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
武器習熟S/格闘	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果＋1
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他 発動体	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数