

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

ピーター・ビット

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	国王に会ったことある		
経験点	360		誰かを救ったことがある 家族に異種族		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.	
		器用度	5			10	1	ソーサラー	3		レンジャー	1	
体	7	敏捷度	2			7	1				セージ	2	
		筋力	5			12	2						
心	10	生命力	9			16	2						
		知力	15	2		27	4						
		精神力	11			21	3						

戦闘特技	
魔法収束	1-291p
魔法拡大/数	1-289p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー		7
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14									
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ロングマント(フード付き)	○□□○□□
剣の欠片x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
奈落の欠片	○□□○□□

所持金	預金・借金
1560	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m	7	m	21	m
2d+	0	0			25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	30
		2d+	5	2d+
			6	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
私はピーター・ビット 種族はタビットなのだが両親はどちらも人間だ 幼い頃に拾われてそだててもらったのだ いつか恩を返すために何が出来るか悩んでいる そんなある日のこと 大きな街の外れで蛮族に教われている人間を見つけたので助けたところなんと国王の娘だったらしく、王自ら礼をもらったことから、人の役に立とうと冒険に旅立つことを決心したのでよ	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉕ ○□□□㉖