キャラクター名: アーノルド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	430		大好きな食べ物がある（あった）		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	10			15	2
心	8	知力	6	3		17	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	4											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸*12x4 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食（1週間分） ○□□○□□
- ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 水袋（冒険者セット） ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア（小）	浮遊
腰 ガンベルト	12発収納可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

地方知事の家系だったが没落し、少し前までは仲のいい親戚の世話になっていた

パスタがすき

魔動機術

ソリッドバレット（MP1）
コスト （小）、弾丸1発
威力20+魔力 ダメージ
補助動作

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟