キャラクター名
ウー･テンドラル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	224
冒険者Lv	4	経歴	同性の家族がいない		
経験点	470		年の離れた友人がいる(いた)		
			物心ついた頃には1人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	7	2		21	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	4		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	10	2	8										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
剣の欠片x3	○□□○□□

マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 735 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さい頃に村が襲撃されその際に父親が殺されている。襲撃され逃げる途中に家族とはぐれ物心ついた頃には1人だった。家族が生きているかは不明。
1人森でさまよっているところをエルフの家族に拾われる。同じエルフということもあり親しくしてくれて家族のように接してくれた。
勉学や遊びを教えてくれるような年の離れた友人もできた。楽しい日々をこのまま送れると思っていたが蛮族に襲撃され自分を助けるためその家族が皆殺しにされこれ以上大切な人を失いたくない、守られる存在ではなく自分が大切な人を守る存在になるため神官になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟