キャラクター名

？？？

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値2
頭		少女の歌声		オート			最大行動値1（アドレナリン相当）
頭		妄想の華		アクション	2	0-1	対象ドールの任意の未練を「信頼」に変更。この変更は戦闘終了時に元に戻る。
頭		リボン		オート			（よぶんなにく相当）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ブレスレット		オート			（よぶんなにく相当）
腕		奏でる指		オート			最大行動値1（リフレックス相当）
腕		指揮棒		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可能。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコストOで使用してよい。（人形遣い）
腕		針と修復糸		アクション	2	0-2	対象１体の損傷中のパーツを一つ選び、それを修復する。（修復デバイス）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		こわれたこころ		オート			（よぶんなにく相当）
胴		第一楽章		ジャッジ	0	0-1	支援2.自身には使用不可。（死人指揮）
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１