

キャラクター名
紫水 楓奈

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	エグザイル				
オプション	ノイマン		年齢		性別
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																								
ウェポンケース		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>奇跡の血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	奇跡の血	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																													
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																					
奇跡の血	P					N																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P	N																																											
コネ:手配師																																													
		最大財産P:	6	残り財産P:																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズ`ネバー`	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LV個、侵蝕率基本値+5								
オリジン:サイバー`	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シン中【社会】を使った判定の達成値+LV								
吸収	1	2	Xジェネ	武器		射撃		
効果: HPダメージでラウンド間あらゆる判定-LVd								
コンバットシステム	2	3	M/R			射撃		
効果: 判定+[LV+1]d								
イクスマチ	2	4	M/R			射撃	リミット	
効果: 判定の達成値+10、1ラウンドLV回まで								
ワシヨットツキル	2	3	Xジェネ	武器	2体	射撃		
効果: 対象変更、1ラウンドLV回まで								
形状変化:剛	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シン中攻撃力+[LV×2]								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	Xジェネ					
効果: C値-LV(下限値7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								