キャラクター名

？？？

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		狂った歯車		オート	なし	効果	自身のいるエリアで、いずれかの敵が大失敗したとき、その結果によって発生するダメージを1点上昇してよい。
頭		少年の面影		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		少年の仮面		オート			最大行動値1（アドレナリン相当）
頭		黒いチョーカー		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		仕込みナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目＋1
腕		魔術師ごっこの腕		オート			（よぶんなにく相当）
腕		魔術師ごっこの指		オート			（よぶんなにく相当）
腕		黒い影		オート			精神攻撃において攻撃判定出目を＋1してもよい。（悪夢の化身相当）
				オート			
胴		つめもの		オート			
胴		つめもの		オート			
胴		小さな歪み		オート			（よぶんなにく相当）
胴		覚悟		オート			パーツを損傷してもターン終了時までその効果を使える（平気相当）
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1