

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	護衛用機人/任意			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	33	8	9	8	30	9
ボーナス	11	11	2	3	2	10	3
クラス修正	4	1	0	0	0	3	0
他修正							
能力値	15	12	2	3	2	13	3

HP	247
MP	136
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パイルバンカー	至近	2	25		10		-4	
左手	S1ナイトシールド					18	25	-1	
頭部	S1マキナサルティス/対魔C				0	2	10		0
胴部	S1ダイアアーマー/硬化C				-2	17	0		-2
補助	マキナタバールド/サクセッション魔防				0	5	6		0
装身具	磁力核								
能力値			12	0	2	0	13	4	20
スキル	リンメル/マシンアーマー/フェイス					8	7		
その他	戦士の環/騎馬鎧/戦車/リムブースト2種					8	3	2	15
総計(右)			14	25					
総計(左)			12	0	0	68	64	1	33
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1ナイトシールド	流水の砥石
抵抗性:スリッパのクリスタル	リムブースト・メタル
S1マキナサルティス	リムブースト・リフレクス
対魔のクリスタル	消耗品
S1ダイアアーマー	【ポーションホルダー】
硬化のクリスタル	HMPポーション
異次元バック	HMPポーション
ベルトポーチ	万能薬
【小道具入れ】	万能薬
戦士の環	万能薬
騎馬鎧	HHPポーション

現在重量: 74 所持金: 165181 預金・借金:

最大重量: 80

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
AM:槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果: 槍の命中判定+1D								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物防+[SL×3]/シーン間持続								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーの効果を魔防にも適応								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果: ディフェンダーをフリーで使用								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-[SL×3]								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用/単体※/ダメージ+[CL+10]								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃ダメージ+[盾の重量]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器の命中判定達成値+[SL+1]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
	○							
効果: カバーリング								
カバーリング	★	2	DR直前	単体	自動成功	自動成功	防衛中1回	
効果: 行動済みでも対象をカバーできる/未行動でも行動済みにならない								
	○							
効果: アップデート								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+5								

魔霧の外套→EXクリスタル化(不確定のクリスタル)  
 【消耗品履歴】  
 蘇生薬  
 HHPポーション×6  
 毒消し×2  
 理力符:光  
 理力符:闇  
 理力符:風  
 理力符:地  
 対魔のクリスタル  
 硬化のクリスタル  
 【売却品履歴】  
 鉄陣の槍  
 カイトシールド  
 マジックシャッター  
 バイキングシールド  
 セレスチャルシールド  
 ビッグウォール  
 マキナハット  
 セレスチャルアーマー  
 マキナオベルクアート  
 スタデッドメイル

キャラクター名  
アーテル

プレイヤー名

所持品	
蘇生薬	S1マキナサルティス
毒消し	└属性のクリスタル:闇
毒消し	【胴防具】
理力符:地	S1マキナアルミス
理力符:水	└対魔のクリスタル
理力符:火	カオスアーマー
理力符:風	【装身具】
理力符:光	豪傑の証
理力符:闇	女神のネックレス
生命の呪符	
□□□□□□ 装備品 □□□□□□□□	リビルド権(CL15取得)
【武器】	
【ウェポンケース】	【戦車】
└ティフェレットの槍	冒険者セット
守護者の剣	生命の呪符
【盾】	大地の砥石
S1エレメンタルシールド:地	炎熱の砥石
└軽量のクリスタル	烈風の砥石
S1エレメンタルシールド:水	HHPポーション
└軽量のクリスタル	毒消し
S1エレメンタルシールド:火	毒消し
└軽量のクリスタル	万能薬
S1エレメンタルシールド:風	万能薬
└軽量のクリスタル	
S1エレメンタルシールド:光	
└軽量のクリスタル	
S1エレメンタルシールド:闇	
└軽量のクリスタル	
【頭防具】	
セイヴァーオクトヘルムS1	
└不確定のクリスタル	
S1マキナサルティス	
└属性のクリスタル:地	
S1マキナサルティス	
└属性のクリスタル:水	
S1マキナサルティス	
└属性のクリスタル:火	
S1マキナサルティス	
└属性のクリスタル:風	
S1マキナサルティス	
└属性のクリスタル:光	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンメルコーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								物防・魔防+5
	○							
効果:								
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果:								被ダメージ-【筋力】
リポート	★							
効果:								
ハードワイヤード	★	-		-		-		
効果:								
	○							
効果:								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	-	シーン1回	
効果:								未行動状態のキャラクターはメインプロセスを行う
アーマーチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	-		
効果:								装備部位:頭部と胸部をそれぞれ交換できる
	○							
効果:								
ソニックブーム	1	4	メジャー	SL×10m	単体	命中		
効果:								白兵攻撃/射程[SL×10]/エンゲージ外にも攻撃可能
	○							
効果:								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:								同エンゲージ内の任意の複数のキャラクターにカバーを行う/複数体カバーしてもダメージは1人分(自身もダメージを受ける場合は2倍)
スティールクラッド	3	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果:								アイアンクラッドを魔法ダメージにも有効にする/アイアンクラッドの効果+[SL×4]
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:								魔防+[装備している盾の物防]
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:								装備している盾の物防+[SL×3]
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								自身が受けるダメージを0に変更
フォートレス	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:								物防・魔防+[SL×4]
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果:								装備部位:両の武器を片手で持てる
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす
スタンドタフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:								BS:スリップを受けない
	○							
効果:								
チェンジスケイル	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								物防と魔防+[SL×3]/クリンナップごとにMPを3点消費し続ける限り持続

キャラクター名  
アーテル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレートスケイル	2	8	リアクション	-	自身	自動成功		
効果:	チェンジスケイル中有効/ダメージ軽減/受けるダメージ-[SL×10]/攻撃は自動命中							
ドラゴンチェンジ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	チェンジスケイルかチェンジファンクを使用							
	○							
効果:								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力/器用/敏捷基本値+1							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	HMPポーション×2取得							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物防+2/魔防+1							
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト1点消費/DR直後自身へのダメージを-5							
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト1点消費/カバーリングと同時使用/複数回攻撃やカバー不可にするスキルが使われていてもすべてにカバーリングを使用できる							
フェイス:ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物防+1/魔防+1							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルに対するリアクションの【精神】判定+1D							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯重量制限計算を[筋力基本値×2]に変更							
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HPやMPを消費することで効果を発揮するアイテムを使用するとき消費するHPやMP-2(最低1)							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定/成功で対象の戦闘不能を回復しHPを1にする							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ポーション使用							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	精神基本値+3							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
サクセッション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	最大HP+CL							
パラディオンⅢ	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

