キャラクター名

？？？

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		おくすり		オート			最大行動値1
頭		マリオネット		オート			パーツを損傷してもターン終了時までその効果を使える（平気相当）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		羽根のブレスレット		オート			たからもの
腕		拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2＋連撃1（二丁拳銃）
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断（切断判定修正-2）
腕		汚れたてのひら		オート			（よぶんなにく相当）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		つめもの		オート			はらわた相当
胴		つめもの		オート			はらわた相当
胴		ゼンマイ		ダメージ	1	自身	防御1、切断無効化（スチールボーン相当）
胴		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
胴		哀れな舞台役者		アクション	2	0-2	自身には使用不可。ターン終了まで対象への攻撃判定の出目はすべて-1（全体攻撃では対象へのもののみ-1）
				オート			
脚		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ターン終了時に任意のパーツ一つ損傷
脚		狂気の造形		オート	なし	効果	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点１点を加える