

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3920				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	18		36	6	フェンサー	17		
体	7	敏捷度	11	41		62 + 1	10	スカウト	17		
		筋力	7	37		51	8	レンジャー	10		
心	4	生命力	8	38		53	8	エンハンサー	16		
		知力	2	3		9	1	アルケミスト	5		
		精神力	5	40		49	8				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123p	命中強化	IB32 p
影走り	2120p	練体の極意	IB33 p
トレジャーマスター	3143p	防具の達人	IB32 p
匠の技	3143p	武器習熟A/ソード	IB31 p
治癒適性	2122p	心眼	FC27 p
不屈	2123p	ヒットアンドアウェイ	FC27 p
ポジションマスター	2123p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	17	23	27	25
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ディバインスキン(防弾加工)	18	1	10	
盾	マナタイトハーブムーン	6	2	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				10	4
回避技能	フェンサー	合計値		40	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイトフランベルジュ+1 (銀)	1H両	23	3	2d+ 28	9	28	33										
ブレードスカート	腰			2d+ 25	9	26	10										
イグニタイトブーメラン+1 (銀) 射程10m	1H投	21	4	2d+ 28	13	25	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	63 _m	189 _m	2d+ 40	17	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 27	2d+ 27	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	天国の髪留め	命中+1 SP+1
耳	ディスプレイ・ガジェット	補助動作でMP1点払うと暗視が得れる
顔	ナイトゴーグル	補助動作でMP1点払うと暗視が得れる
首	清めのクリスタル	生命、精神抵抗+2、行使判定-2
背中	野伏の偽りのマント	回避+1、生命抵抗-1
右手	疾風の指輪	
腰	ブレードスカート	回避達成値4上回るとダメージを与える
足	安心の石	SP+1 精神崩壊判定+1
その他	回避のシース	敏捷ボーナスの行動判定+1、知力ボーナスの行動判定は-1

装備品		説明
	月のマント	夜間回避+1 受けるダメージ2軽減
	先祖のコート	回避+2 SP-1
左手	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
特殊能力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<input type="checkbox"/> 踏ん張る 1戦闘1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
3分(18ラウンド)の間、受けるダメージを2点軽減する。さらに、10秒(1ラウンド)の間、自身と同じ座標に存在する敵は、可能な限りこのキャラクターを攻撃しなければならない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
☆戦場包帯法 1戦闘1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自身または同じ座標に存在するキャラクター1人のHPを「2d」点回復する。レンジャー技能を持っているなら、回復量に「レンジャー技能Lv+器用度ボーナス」が加算される。また、1分(6ラウンド)の間、HPの被回復量が+2される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
<input type="checkbox"/> アイアンズワン1戦闘1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
近接攻撃を「射程10m」で行える。この時、戦闘特技《精密射撃》が無くても誤射はしない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

