

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	4720				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	14	6	34+30	10	ファイター	15		
体	8	敏捷度	10	1		19+30	8	プリースト	15		
		筋力	9	33		50+30	13	スカウト	9		
心	6	生命力	16	39		63+30	15	エンハンサー	12		
		知力	11	55		72+30	17	ウォーリーダー	6		
		精神力	6	36	6	54+30	14				

戦闘特技			
タフネス	2122p	足さばき	IB29p
ルーンマスター	IB34p	二刀無双	IB31p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/アックス	IB31p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/アックス	IB31p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31p
影走り	2120p	双撃	IB30p
魔力撃	1-292p	切り払い	FC26p
両手利き	IB32p	MP軽減/プリースト	IB33p
二刀流	IB30p		p
全力攻撃	IB36p		p
魔力撃強化	IB32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	23	28
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のボーンベスト(防弾加工)				7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター		合計値	20 23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーダーイグニタイトアガハスト(銀)	1H両	20	1	2d+ 26	10	40	70										
牙	2H	0	1	2d+ 23	9	33	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	49 _m	147 _m

回避	防護点
2d+ 20	23

HP
165

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 34	2d+ 32

MP
141

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	35			

装備品	説明
頭 サイトクラウン(冠)	
耳 回復のチャーム	回復+2
顔 聖印	
首 幸運のアミュレット	C値+1できる、命中+1
背中 理性の書	SP+3
右手 狙いのリング	命中+2 C値-1 回避-2
腰 多機能ブラックベルト	防護+1
足 ディスプレイサー・ガジェット	
その他ポーションインジェクター	フルムーンポーション入り

装備品	説明
左手 平準の指輪	
先祖の地図	非戦闘時のスカウトの判定+2
パーサーカーのチャーム	ダメージ+3 命中・行使-1

—その他メモ		自動失敗
特殊能力		チェック
毒の血液 2d+8 近接ダメージを受けたら跳ね返す		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
運命変転 出目をひっくり返す		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
□□アイアンスワム 1戦闘1回		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
近接攻撃を「射程10m」で行える。この時、戦闘特技「精密射撃」が無くても誤射はしない。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
□□信仰の防壁 1日1回		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
3分(18ラウンド)の間、受けるダメージを2点軽減する。さらに「冒険者(または魔物)Lv×2」または「プリーストLv×5」点の障壁を得る。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
この障壁は「ホーリープレッシング」と同様の効果として扱う。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
▼突き刺し 1日1回		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
威力表決定の出目を確認した後、その出目に+1できる。そのラウンドに移動を行っているなら、出目にさらに「移動距離÷10(単数切り上げ)」の+修正を得る。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

