キャラクター名
ファネッタ・シンドロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	15以上
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	4		22	3
		敏捷度	6	23		40 + 2	7
体	9	筋力	4	9		22	3
		生命力	5	13		27	4
心	10	知力	6	29		45 + 1	7
		精神力	10	22		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2	ウォーリーダー	6
フェアリーテイマー	13		
スカウト	11		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	1-291p
トレジャーハント	2120p	魔法制御	1-291p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/すべて	1-290p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
オウルビジョン		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
ポイズンニードル		
怒涛の攻陣Ⅰ		
神展の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風		
陣率:効力亢進Ⅰ		
陣率:掃討の勝鬨		
怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
妖精魔法	13	20			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	華美なる宝石ケース	土、炎、光
顔		
首	幸運の首飾り	
背中	サバイバルコート	
右手	疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	マナリング	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファネッタ・シンドロウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
宝石(全属性)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替え(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギトーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点分)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点分)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(10点分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(20点分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点分)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑(A)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑(S)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒(B)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒(A)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒(S)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢11本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブロードヘッド・ボルト12本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符梅	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符竹x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符梅	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符竹x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
永久氷片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	685 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
始まりの剣	1000
盾徽章	0
装飾品専用化	0
華美なる宝石ケース	0
宝石ケース	0

名誉点 所持 220 /合計 1220