キャラクター名

ユーリィ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
金欲	
動く死体	
願い事	ベッドの中で、必死にお願いをしていた記憶。どんな願いだったのか、それはもうわからないけど、貴方がお金に拘るのは、ひょっとしたらその願いをかなえたかったからなのかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニー	嫌悪	3	①②③④⑤	
エマ	独占	3	①②③④⑤	
スピカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定に出目＋１
メインクラス		集中		ラピッド	2		ターン終了まで攻撃判定の出目＋１
サブクラス		歪極		オート			変異レベル３のパーツを一つ取得
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1		支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		おとこのこ		オート			対話判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		あし		オート			妨害１