

キャラクター名  
エージェント (ルルプ2 p263)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	1	0	2			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		-1		2		
電光石火+切り払い	白兵	7r+1				コンセントレイトでクリ値@8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃ダイス+Lv個								
踊る髪	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダメージを与えた対象に硬直を与える								
きり払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 白兵で回避								
かまいたち	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: 射程を視界に変更 攻撃力-5								
電光石火	2	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッジ判定のダイスを+3								
オールレンジ	1		メジャー					
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ  
9dx@8  
d+2  
回避  
7dx+1