キャラクター名
エージェント（ルルブ2 p263）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		-1		2		
電光石火+切り払い+アクロバット	白兵	9r+1				コンセントレイトでクリ値@8
電光石火+音速攻撃+かまいたち	白兵	9r+1		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果：	攻撃ダイス+Lv個							
かまいたち	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：	射程を視界に変更　攻撃力-5							
きり払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	白兵で回避							
電光石火	3	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	判定のダイスを+3							
アクロバット	2		リアクション			対決		
効果：	ドッヂ D+1							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンボ
9dx@8
d+2

回避
7dx+1