

キャラクター名
エージェント (ルルプ2 p263)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		-1		2		
電光石火+切り払い+アクロバット	白兵	9r+1				コンセントレイトでクリ値@8
電光石火+音速攻撃+かまいたち	白兵	9r+1		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果:								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	攻撃ダイス+Lv個							
かまいたち	1	2	メジャー	視界		対決		
効果:	射程を視界に変更 攻撃力-5							
きり払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	白兵で回避							
電光石火	3	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	判定のダイスを+3							
アクロバット	2		リアクション			対決		
効果:	ドッチ D+1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マンガースのHO