キャラクター名: イザヨイ・ルナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	18
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	8		30 + 1	5
		敏捷度	4	1		15 + 1	2
体	7	筋力	11	3		21	3
		生命力	7	1	13	28	4
心	4	知力	4			8	1
		精神力	9		3	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	9	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m 合計両手16本	1H投	4		2d+ 12	9	11	9										
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 12	9	11	9										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ダークx14 ○□□○□□
- 保存食１周間 ○□□○□□
- 敏捷増強の指輪x5 ○□□○□□
- 器用増強の指輪x5 ○□□○□□

- 魔晶石3点x5 ○□□○□□
- 情報代 ○□□○□□
- アウェイクポーションx5 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx5 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 13000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼル	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の指輪	

その他メモ

都市国家アパリト
▽クリティカルディーラーLV1
このキャラクターが命中判定か行使判定で9以上の出目を出した時、直後に行う威力判定のクリティカル値を−1します。（下限値7）
このキャラクターが命中判定か行使判定で12以上の出目を出した時、直後に行う威力判定のクリティカル値を-2します。（下限値6）
この効果が発動した時、クリティカル無効効果を無視します。
この効果は重複しません

雇われヒットマン。やらかして翠の王国へ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟