

キャラクター名
フレミー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	魔神の生け贄にされそうになったことがある。 裏切られたことがある		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		

技	8	器用度	9	成長		他修正		能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	4					12	2		
	6	筋力	11					17	2		
		生命力	4					10	1		
心	13	知力	5				18	3			
		精神力	5				18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール	2H	5		2d+ 4	10	6												
射程30m、装填3																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	145
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	16
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	パレットスリンガー
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
両親に魔神の生け贄にされかけた少女。 それ以来、魔神と魔神使いを滅ぼす、という信念の元、旅をしている。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔