キャラクター名

いいこジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人に心臓を届ける為に生き返り旅をする運命にある
陵辱(りょうじょく)	寂しい部屋笑顔で毎日愛を受け入れた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
やさしいこころ(心臓)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		どう(やさしいこころ)		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際攻撃判定の出目+1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃は自身への攻撃のみ判定値-1)
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時望むパーツ2つを修復