

キャラクター名  
ハルナ

プレイヤー名

|        |                   |    |       |       |      |         |
|--------|-------------------|----|-------|-------|------|---------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>ノイマン |    | ワークス  | 小学生   | カヴァー | 従者トレーナー |
| オプション  |                   |    | 年齢    | 10    | 性別   | 女       |
| 覚醒     | 探求                | 衝動 | 飢餓    | 初期侵食率 | 31 % |         |
| 出自     | 政治権力              | 経験 | 小さな名誉 | 邂逅    | 従者   |         |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 2  |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 手配師    |  |
| 要人への貸し |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス    |         |         |    |    |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 生還者    | P       | N       |    |    |
| 従者マスター | P 尊敬    | N 不安    |    |    |
| お父さん   | P 尊敬    | N 嫌気    |    |    |
| オチャモ   | P 友情    | N 不安    |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P: 2

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 赤河の従僕  | 1  | -    | 常時     | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 従者の能力値すべて+LV。基本侵蝕率+3                                       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 従者の行進  | 1  | 5    | セットアップ | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: 《赤色の従者》を使用し、未行動で登場させる。他エフェクトと組み合わせ不可。1シナリオLv回              |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 赤色の従者  | 1  | 5    | Xジャー   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: シーン間、従者1体を作り出す。最大HP[Lv*5+10]。従者がシーンに存在する間は作成者のあらゆる判定ダイス-3個 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 血の戦馬   | 1  | 3    | セットアップ | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 従者を1体選択、消滅させシーン間「制限: 従者専用」のエフェクトを使用。                       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| ブラッドコントロール   | 3  | 2    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: ダイス+Lv個  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー   | 2  | 2    | Xジャー   |    |        | 対決 | -    |    |
| 効果: C値-Lv  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 忌まわしき砲弾  | 3  | 3    | Xジャー   | -  | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更。1シーンLv回                                       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 怒涛の狩人  | 3  | 3    | Xジャー   | -  | -      | 対決 | リミット |    |
| 効果: 《忌まわしき砲弾》と組み合わせ。攻撃力+[Lv*5]                                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 紅の刃  | 1  | 1    | Xジャー   | 視界 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv+1]   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 血の絆  | 2  | 3    | Xジャー   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 《赤色の従者》と組み合わせ使用。従者はシナリオの終了時まで存在する。1シナリオLv回                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
|  | ★  |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |

元々はH地方出身だが、その後K地方Mタウンへと母親と共に移り住む事になる。  
 父はH地方Tシティでジムリーダーをしており、自身にも従者トレーナーとして強くなるよう事あるごとに言ってくる。  
 そんな中、従者コンテストの存在を知りそちらで優勝したい!と意気込むも父から「従者トレーナーとして一人前になる前にコンテストに出場するなど許せん!」と言われてしまい、ヤケクソのように従者マスターを目指す事になる。  
 従者はひよこ型のちょこちょこ動き回るオチャモという従者で、侵蝕率が上がるとオチャモ⇒オチャシャモ⇒オチャャモに進化する。  
 戦闘スタイルは従者と協力して美しく戦う事を信条としている。