

キャラクター名
セーメイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた。		
経験点	1600		まだ恋をしたことがない。 命を助けられたことがある。		

技	5	器用度	9	成長		他修正		能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	7					12	2		
体	13	筋力	4					17	2		
		生命力	3					16	2		
心	12	知力	9					21	3		
		精神力	9					21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技		ダメージ	回復	その他
ターゲットィング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食徳陽	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	690 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭 眼鏡	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一人称は拙者、語尾はござる。	○□□□⑤
エルフの集落に生まれたが生まれながらにして穢れを有したナイトメアであったため迫害を受け、逃げるように冒険者となった。	○□□□⑩
逃走の最中、風の噂で小耳にはさんだ黄金都市ジバングのオンミヨー術なる魔法体系に憧れにも近い好奇心を持ち魔法の世界へと足を踏み入れた。	○□□□⑮
名前がなかったため書物で読んだセーメイという名を名乗り、自らの魔法をオンミヨー術と言うが、やってることは大仰なだけの真語魔法である。	○□□□⑳
	○□□□㉑
基本的に大言壮語ではあるが臆病で、自分が生き残ること、逃げ延びることを打算的に考えている。	○□□□㉒
長いものには巻かれる主義であり掌を返すのが早い。	○□□□㉓
	○□□□㉔