

キャラクター名 "白夜の拳銃"レオナルド・ヘルトリング プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ 魔動機師 性別 男 年齢 26
冒険者Lv 11 経歴 一所に5日以上滞在したことがない
経験点 310 経歴 家族に冒険者がいる(いた)
故郷の場所を知らない

技 9 器用度 6 成長 10 他修正 0 能力値 25+2 ボーナス 4
敏捷度 9 2 20 3
体 9 筋力 1 2 12 2
生命力 5 10 24 4
心 12 知力 9 11 32+2 5
精神力 12 12 36 6
技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 11
マジテック 10
スカウト 1
セージ 8
エンハンサー 1

戦闘特技
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
ターゲットィング 1-280p
武器習熟A/ガン 1-281p
両手利き 1-283p
武器習熟S/ガン 1-281p
二刀流 1-281p
命中強化 2-230p

言語 会話 読文
エルフ語 〇 〇
交易共通語 〇 〇
神紀文明語 〇
汎用蛮族語 〇 〇
魔動機文明語 〇 〇
魔法文明語 〇 〇
妖精語 〇
妖魔語 〇
シャドウ語 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 11 15 14 13

鎧と盾
クロスマーナー
盾
回避技能 合計値 0 2

武器 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 グメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
バレットシャワー 1H 5 1 2d+ 17 10 18
バレットシャワー 1H 5 1 2d+ 17 10 18
ランカスター 2H 10 1 2d+ 17 10 20

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 20 60 2d+ 0 2 57
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 13 2d+ 4 2d+ 15 2d+ 17 66

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 10 15

装備品 説明
頭 とんがり帽子 魔物知識判定+1
耳 フロティンクスピア(小) 魔動機術を使うための発動体 魔法ダメージ-1
顔 フロティンクスピア(大) 魔動機術を使うための発動体
首 幸運のお守り 戦利品の決定に+1
背中 ウェポンホルダー 武器や盾を背中に収納できます テンバスト
右手 知力の腕輪 知力+2
腰 バレットポーチ 弾丸24発収納 要《武器習熟A》弾丸残26
足 ガンベルト 弾丸12発収納 活性弾残12
その他フロティンクスピア(大)

装備品 説明
左手 器用の腕輪 器用+2
フロティンクスピア(大)

その他メモ
レオナルドは商人の母と冒険者の父の二人のエルフの間に生まれた。
待望の第一子ということで父のパーティーメンバーや、母親の同業者からも注目されていたが、生まれてきたのは角が生えた子供だった。
父親は冒険者ということもあり、すぐにナイトメアの突然変異と気づいた。
両親は待望の子供と言う事もありレオナルドのことを溺愛していたが
母親の同業者からは奇異の目で見られ、商売に滞りが生じてしまう。
解決策として父親は街を離れることにした、パーティーからの離脱を切り出しリーダーから洪々了承を貰うと馬車を買って交易商人として、家族で世界中を渡り歩くことになった。
それから15年の月日が流れ、レオナルドは成人し父親の背中を追いかけるかのようにシューターへの道へと進んだ。
自動失敗 チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉑
〇〇〇〇㉒
〇〇〇〇㉓
〇〇〇〇㉔

