

キャラクター名
夕海 流霞(ゆうみ るか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー					
オプション			年齢	22歳	性別	男性
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	天涯孤独	経験	大転落		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ミセリコルデ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ	P	N		
ねぼけまなこ	P 庇護	N 嫌気		
UGN	P 有為	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対零度	2	3	常時	至近	自身	自動		
効果: 暴走中、判定ダイス+[Lv+1]個								
オーバーアクセル	3	4	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間、行動値+[Lv*2]/ただし暴走/シーン1								
CR: サラマンダー	2	2+1	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
氷神の悲しみ	5	3	メジャリア			感覚		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個/HP3点消費								
煉獄魔神	5	3	メジャー			シンドロームリミット		
効果: 攻撃力+[Lv*3]/氷神のHP消費無し								
結合粉碎	1	4	メジャー			シンドローム		
効果: 判定ダイス+Lv個/装甲値無視								
凍てつく刃	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 自身以外のダメージロールに+[1D+Lv*3]/ラウンド1								
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果: 温度を極低温に低下させ、								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段は任務にも赴かず支部の様子を眺めている無愛想な青年。
失敗を嫌っておりなかなか物事に対して腰が重い。任務を言い渡されてもあれやこれやと理由をつけてよく他の人に任せている。
だが、一度任務を受けると決めたら入念な準備等で任務を成功に導こうと尽力する。…まあ中々任務に手を付けないんですけどね。
戦闘では、サラマンダーの因子を内包した弾丸を相手に撃ち込み、相手の内部から氷柱を発生させ致命傷を与える。
フリーの時代は廃品回収をしていた。とっておきのスポットがあるらしく、そこから持ってきた掘り出し物なども売って生計を立てていた。
タバコが苦手だが何故かいつも持ち歩いている。

以下ちょっとした裏設定(GMさんだけ見てね)

簡易版

元FHチルドレン"終焉の冬(フィンブルヴェト)" 成績優秀な天才と持て囃されながら失敗を知らずに生きてきた少年。