キャラクター名
桜花

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	騎士			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	28	30	8	34	9
ボーナス	3	3	9	10	2	11	3
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正			1			1	
能力値	3	3	10	14	3	14	4

HP	147
MP	195
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ただの杖s10								
左手	ただの盾s3					2			
頭部	伯爵のシルクハット					2	1		
胴部	唯一の財産の皮鎧s3					24			-1
補助	魔霧の外套						-10		
装身具	磁力核								
能力値			3	0	10	0	14	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	10	28	5	13	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ただの頭装備s3	
伝承盾	
生命の杖	

現在重量： 8		
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	効果	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージを０に変更する								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果： HP回復[3d+CL*3]点								
クイックヒール	★		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼｰﾝ1回	
効果：								
アンパッサン	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体*	魔術	-	
効果： 対象が戦闘移動または離脱を行う。								
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ダメージ増加を行う。+[SL]D。対象自分以外。								
×グランドマスター	★		パッシブ					
効果： フォーキャスターのスキルコスト-2								
ディスカバードマジック	3	7	効果	至近			ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ダメ増加軽減、回復。行動値増加減少のSLD振り直し								
ブリッツセンス	★	5	判定直前	至近	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：								
プロモーション	★	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体*	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：								
ディスカバードアタック	1	7	DR直後	至近	単体		ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ダメージロールのDをSL*2個まで振りなおせる。（拒否可）								
ダブルチェック	★	5	効果	-	自身		-	
効果： ディスカバード～と同時に使用。ディスカバード～のスキルのSL+1。								
スペシャルディスカバード	★		パッシブ	-	自身		-	
効果： ディスカバード～を射程視界に変更。								
×ディスカバードガード	1	7	判定後	至近	単体		ｼｰﾝ1回	
効果： リアクションの判定のSL個以下のダイス振り直し。								

レベル１時点取得スキル
メイン：ヒール・アフェクション・プロテクション
サポート：プロフィラキシス・チェックメイト

取得予定候補：エフィシエント、アドバイス、リバーサル、ラーニング：ジャッジメント（戦闘前スキル）
アコ：（ブレッシング）
（フェイス：ダナン、ホーディング）

LV20：転職：ビショップ、異才：ワイドプロテクション
LV21：スキルエボルブ、慈愛の御手
LV22：スキルエボルブ、尊き覚醒
LV23：スキルエボルブ、天上の鐘
LV24：、守護結界
LV25：、小さな奇跡

どこかでアーツミカドはあるかも

花の野に咲くうたかたの　より　桜花。頭使っていろいろ画策・解明する。
今回はダンジョン探索のため人間時代（原作に存在しない記憶）。
親が騎士であり、従軍経験がある。ある日天啓を得て本ダンジョンに来訪。
だが、ダンジョンに到達するまでに盗賊団に襲われて持ち物を全て奪われた。命からがらギルドに辿り着き、最低限の装備・アイテムの支給を受けた。
このため、何をするにもまずは資金。となっている。

キャラクター名
桜花

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エフィシエント	5		パッシブ					
効果：	効果をダイスで求める分類魔術の効果+[SL*2]							
トレジャーマニア	★		効果		単体			
効果：	ドロップ品ロール+1d							
マイスター：魔術判定	★		パッシブ					
効果：	魔術判定+1d							
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクション効果に5+SL*3							
リバイバー	★	20	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体			
効果：	戦闘不能を回復し、バステ全て回復、HP=2d6+[精神]点にする。							
パリペイティア	★		判定直後	20m	単体		ｼｰﾝ1回	
効果：	フェイト１点消費。判定振り直し。							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメ＋CL＊５。							
バリア	★		パッシブ					
効果：	プロテクション連続攻撃に対応。							
トランセンド	1	10	判定後	20m	単体		ｼｰﾝSL回	
効果：	判定後の値+3							
ヒールライズ	1	10	効果	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	HP回復を行う分類魔術を使用した時に使用。効果+CL*3							
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	ヒールを場面選択、射程視界にする。							
トリートフォース	★	7	効果	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	バステ受けた瞬間使用。そのバステを回復。							
スピリチュアルウェポン	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	ｼｰﾝSL+1回	
効果：	武器ダメ＋10。シーン継続。							
コーデックス（アコライト）	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	コーデックスを取得							
メンターアーツ	5	-	コーデックス	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダイスで求めるコーデックスの選択クラススキルに有効。効果+SL*2							
ダブルジャンル	★	-	アイテム	-	自身	自動成功	-	
効果：	コーデックスのクラスを２つに。							
マインドマスター	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：	コーデックスとｾｯﾄｱｯﾌﾟスキルを使用。							
フェイタルアーツ	3	4	効果	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	効果をダイスと同時に使用。スキル効果+SL*10							
異才：ワイドプロテクション	1	4	プロテクション					
効果：	プロテクションを範囲選択化							
エンラージリミット	★							
効果：								
トレーニング：精神	★							
効果：	基本値＋３							
サンクチュアリ	★	12	ムーブ	-	自身		ｼﾅﾘｵ１回	
効果：	アコライト・プリースト・ビショップの魔術を射程0sq、対象十字選択にする。							