

キャラクター名	プレイヤー名
コルネリア=ツヴァイ・エールリヒ (Cornelia=Zwei・Ehrlich)	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	10歳
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	生みの親			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	21	15	10	9	18	6
ボーナス	12	7	5	3	3	6	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	15	8	7	3	3	8	2

HP	175
MP	85
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	餓狼の剣	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	伝承武具<盾>CL+2					16	0	-1	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	マキナナパールド				0	5	5	0	
装身具	幸運のペンダント								
能力値			8	0	7	0	8	10	20
スキル	ハードマッスルレジストエレメンタルオートガードメンリルコーティングマシナマ					22	18		
その他	パーフェクトシールド+ハイパーシールド				2	9	25		
総計(右)			8	11					
総計(左)			8	0	8	63	61	8	20
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	4	所持金:	260	預金・借金:	
最大重量:	36				

所持品	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
にく	
果物	
ポーションシールド	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバームーブ	3	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	3	
効果: シーンSL回《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
カバリング	1	2	ダメージ0直前	-	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	5	
効果: 【物理防御力】に+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
フルディフェンス	1	5	フリーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果: 《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: 命中判定に+1D								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 15,15《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL*3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]」に変更する。								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 9【物理防御力】に[SL*3]								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 取得する際に基本能力値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+5する。								
ハーデンボディ	1	5	ダメージ0直後	-	自身	自動成功	1	
効果: 防御中1回 あなたが受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-【筋力】する								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 9【魔法防御力】に[SL*3]								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【最大HP】に[SL*5]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 6,3【物理防御力】に[SL*2]、【魔法防御力】に[SL]する。								
プロボックス	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力	3	
効果: 対象と【精神】対決を行う。この対決の判定の達成値に[SL*2]する。この対決に勝利した場合、対象に【逆上】を与える。								
メンリルコーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 5,5【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する								

HO: 4  
 【追加HO】借用契約 (仮案)  
 あなたは研究者仲間のヒエミー・クラインバックより、伝承に残る盾を(手放せなくなり)借り受ける代わりに、彼の研究を手伝う契約をしている。ヒエミー本人は正直盾を譲る気があるらしいものの、まだ研究途中であるために借用という形で貸し出してあり、一応の対価として「定期的なサンプルの提供」をお願いされている。あと、担保として初めに6,000Gを支払っている。  
 あなたはセッション終了時、[CL/5(切り上げ)]個のドロップ品を提出をすることが出来る。(提出しなくてもよい)

コルネリアは両親によって作られたエクスマキナである。  
 両親はどうやってコアを見つけ出したのかはわからないが、私を作ってくれた。  
 私には両親は「コルネリア ツヴァイ」と名付けた。  
 私には姉が居た。姉も、両親も研究員だったらしい。  
 私が生まれて間もない頃に姉も両親も死んでしまった。  
 あまり、覚えていない。その後は、両親の研究仲間であったヒエミー・クラインバックの元で研究を手伝いつつ生活している。  
 あるとき、ある盾の研究で運ばれてきた盾に何か懐かしさがあったりして不用意に触ってしまった。その結果、この盾は私から離れなくなってしまった。  
 この盾はとても希少な物であり、さらには危ないものだとヒエミーによって教えられた。この盾を外すことが出来なくなった代わりに、研究の手伝いで色々な危険な場所とくに調査に行かされるようになった。これは不用意に触ってしまった私の原因でもあるから仕方ないこと。でも、時々ヒエミーが私に見せる悲しげな顔が妙に気になる。そのことを聞いてもヒエミーは教えてくれない。  
 でも、この盾さんとってもすごいんだよ。この盾のおかげで私の防御システムがより高くなったの。でも、代わりにとってもお腹すくようになってしまった。どうしてだろう?もしかしてこの盾さんと一緒に私とご飯食べているのかな?  
 とりあえず、今日も研究頑張るよ〜。あと、お腹すいたから何食べようかな〜?

フィズ: ポモロクイーン

