

キャラクター名  
エンデラー・アズウィスト

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	48
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4240				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2	3	25 + 2	4
体	7	敏捷度	1	1	4	22	3
		筋力	6	1		14	2
心	4	生命力	7		4	18	3
		知力	11		9	24	4
		精神力	12		12	28 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	10		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
魔法拡大/数	1-289p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ダブルキャスト	2-234p
足さばき	2-227p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	
ポイズンニードル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 付きまとう陽気なプレストアーマー+1			10		7
盾 栄光なき乗り物酔いのマナタイト加工のカイトシールド+1			14	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	デーモンルーラー			合計値	16 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	15

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
召異魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 23

MP
69

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの宝飾品	
耳 マギスフィア(小)	
顔 武神の組み紐	
首 ラル=ヴェイネの宝飾品	
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネの宝飾品	異なる部分の装備数により精神力上昇、現在4
その他ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2、魔法の発動体を兼ねる

装備品	説明
左手 信念のリング	
多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗
[カテゴリ〈装飾品:任意〉 名称:武神の組み紐]	チェック
知名度:20 製作時期:現在 価格(売却価格):50000(25000)	□□□□⑤
[形状]	□□□□⑩
強靱な繊維によって作られている、飾り気のない組み紐	□□□□⑮
[概要]	□□□□⑳
装備者は"武神"の加護を得て、その力の一端を行使出来る様になる。	□□□□㉕
[効果]	□□□□㉚
	□□□□㉟

