

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	護衛用機人/任意			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	32	8	9	8	33	4
ボーナス	13	10	2	3	2	11	1
クラス修正	4	1	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	17	11	2	4	2	13	1

HP	261
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレットの槍	至近	-1	27		10	10	-6	
左手	S1ナイトシールド					46	53	-1	
頭部	サバイブ+アンブレカブルボディ					35	25		
胸部	メタライズヘッド+メタライズボディ+スケイルスキン					26	2		
補助	マキナタバールド/サクセッション魔防				0	5	6		0
装身具	磁力核								
能力値			11	0	2	0	13	4	22
スキル	リンメル/マシアンアーマー/フェイス					8	7		
その他	戦士の魂/騎馬鎧/ランドランナー/リムブースト2種					10	3	2	15
総計(右)			10	27					
総計(左)			11	0	2	140	119	0	37
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1ナイトシールド	【盾】
硬化のクリスタル	S1ナイトシールド
収納	不確定のクリスタル
異次元バック	S1エレメンタルシールド:地
ベルトポーチ	┌
装備品	S1エレメンタルシールド:水
【武器】	┌
【ウェポンケース】	S1エレメンタルシールド:火
パイルバンカー	┌
EXD/価格:397400	S1エレメンタルシールド:風
守護者の剣	┌

現在重量: 60
 最大重量: 90
 所持金: 135731
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
AM:槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果: 槍の命中判定+1D								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物防+[SL×3]/シーン間持続								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーの効果を魔防にも適応								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果: ディフェンダーをフリーで使用								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-[SL×3]								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用/単体※/ダメージ+[CL+10]								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃ダメージ+【盾の重量】								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器の命中判定達成値+[SL+1]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
	○							
効果: カバーリング								
カバーリング	★	2	DR直前	単体	自動成功	自動成功	防衛中1回	
効果: 行動済みでも対象をカバーできる/未行動でも行動済みにならない								
	○							
効果: アップデート								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+5								

魔霧の外套→EXクリスタル化(不確定のクリスタル)
 【消耗品履歴】
 蘇生薬
 HHPポーション×6
 毒消し×2
 理力符:光
 理力符:闇
 理力符:風
 理力符:地
 対魔のクリスタル×3
 硬化のクリスタル×2
 抵抗性:スリップのクリスタル
 属性のクリスタル×6
 軽量のクリスタル×6
 【売却品履歴】
 鉄陣の槍
 カイトシールド
 マジックシャッター
 バイキングシールド
 セレスチャルシールド
 ビッグウォール
 マキナハット

キャラクター名
アーテル

プレイヤー名

所持品	
S1エレメンタルシールド:光	理力符:闇
└	生命の呪符
S1エレメンタルシールド:闇	マウント
└	【ランドランナー】
【装身具】	生命の呪符
豪傑の証	
女神のネックレス	
道具	
冒険者セット	
【小道具入れ】	
└戦士の環	
└	
└騎馬鎧	
└リムブースト・メタル	
└リムブースト・リフレクス	
大地の砥石	
流水の砥石	
炎熱の砥石	
烈風の砥石	
消耗品	
【ポーションホルダー】	
└HMPポーション	
└HMPポーション	
└万能薬	
└万能薬	
└万能薬	
万能薬	
万能薬	
HHPポーション	
HHPポーション	
蘇生薬	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
理力符:地	
理力符:水	
理力符:火	
理力符:風	
理力符:光	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンメルコーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								物防・魔防+5
	○							
効果:								
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果:								被ダメージ-【筋力】
リポート	★							
効果:								
ハードワイヤード	★	-		-		-		
効果:								
	○							
効果:								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	-	シーン1回	
効果:								未行動状態のキャラクターはメインプロセスを行う
アーマーチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	-		
効果:								装備部位:頭部と胴部をそれぞれ交換できる
	○							
効果:								
ソニックブーム	1	4	メジャー	SL×10m	単体	命中		
効果:								白兵攻撃/射程[SL×10]/エンゲージ外にも攻撃可能
	○							
効果:								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:								同エンゲージ内の任意の複数のキャラクターにカバーを行う/複数体カバーしてもダメージは1人分(自身もダメージを受ける場合は2倍)
スティールクラッド	3	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果:								アイアンクラッドを魔法ダメージにも有効にする/アイアンクラッドの効果+[SL×4]
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:								魔防+[装備している盾の物防]
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:								装備している盾の物防+[SL×3]
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								自身が受けるダメージを0に変更
フォートレス	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:								物防・魔防+[SL×4]
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果:								装備部位:両の武器を片手で持てる
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす
スタンドタフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:								BS:スリップを受けない
	○							
効果:								
チェンジスケイル	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								物防と魔防+[SL×3]/クリンナップごとにMPを3点消費し続ける限り持続

