

キャラクター名
戦国 乙女 (せんごく おとめ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	モルフェウス		年齢	16歳	性別	女
オプション	覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員		経験	UGNへの忠誠	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	1
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	1
精神	1	0	0			1	戦闘移動	6
社会	3	0	0			3	全力移動	12

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド	白兵	3r	6	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
秘密兵器	P	N		
“致死性の正義”戦国殿方	P 尊敬	N 劣等感		
両親	P 幸福感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Mo	2	2	メジャー					
効果:								
縮地	4	2	オート	至近	自身			
効果: あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
バックスタブ	4		常時	至近	自身		リミット	
効果: 《縮地》を使用したメインプロセスの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力は+[Lv*5]される。このエフェクトは侵蝕率でレバアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
間隙の魔術師	1	5	オート	視界	単体			
効果: 効果: 対象とする対象が戦闘移動、全力移動を行う直前に使用する。その移動ではシーン内の任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。また対象はあなたが取得している《バックスタブ》の効果とそのメインプロセスの間受けることができる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使								
異形の転進	2	5	イニシアチブ	至近	自身			
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。あなたはイニシアチブプロセスで戦闘移動を行える。この戦闘移動では離脱を行うことができる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

S市所属のUGNの支部長、戦国 殿方の孫娘。生まれつきのオーヴァードであり、UGNチルドレンとして育てられる。自他共に認めるお爺ちゃんっ子。祖父や両親から礼儀作法や常識を叩き込まれ、祖父譲りの生真面目な性格に育つ。強い正義感や石頭も祖父の影響だが、少女らしい柔らかい心も持っている。戦闘スタイルは刀を用いた白兵戦を得意とし、同じく接近戦を得意とする祖父の指南により若くして達人の域に達している。ただし一般人レベルの話であり、オーヴァードとしての戦闘力はまだまだ未熟である。

「空飛ぶ支部長」の異名を持つ祖父の戦術も一部受け継いでおり、具体的には彼が鎧に装着しているブースターを小型化して持ち歩いている。このブースターをモルフェウスの能力で作った砂で包み込み、自身の背中などに装着。噴射する事で超高速起動を行う事が可能。短時間なら空も飛べる。腕にブースターを付ければ凄まじい速さで抜刀を行う事もできるが、身体負担は尋常では無くめちゃくちゃ痛い。高速移動も含めて日に4〜6回が限度。また通常の刀では高速戦闘に耐え切れない為、祖父から与えられたレイジングブレイドを愛用する。

痛めた体を労わる為に、戦闘のあった日は早めの就寝を心掛けている。どんなに激しい戦闘の後でも次の日にはしっかり回復している所は若さである。

▼虚静恬淡
イニシアチブ: 《異形の転進Lv2》
侵食値: 5%
効果: ①: 任意の距離移動できる
回数制限: シナリオLv回
『敵との距離を離すため、後ろに跳んで退く。次の攻撃への布石でもある。』

▼一雁高空
イニシアチブ: 《異形の転進Lv2》