キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12			16	2
		敏捷度	1			5	0
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	6			13	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	17			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	30 /合計 30

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1860 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

x3 2d+1d+2d+2d+1d+2d
#1 (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) ＞ 7[6,1]+6[6]+11[6,5]+2[1,1]+3[3]+9[3,6] ＞ 38
#2 (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) ＞ 6[4,2]+1[1]+5[3,2]+6[2,4]+6[6]+11[5,6] ＞ 35 ★
#3 (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) ＞ 5[3,2]+1[1]+9[5,4]+12[6,6]+2[2]+6[1,5] ＞ 35

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟