キャラクター名
ローズ・アデニウム

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ネヴァーフ			**境遇**	栄達
出自（効果）	運び屋			**目標**	名声

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	35	22	11	19	26	9
ボーナス	6	11	7	3	6	8	3
クラス修正	1	2	0	1	1	1	2
他修正		1				3	
能力値	7	14	7	4	7	12	5

HP	158
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	邪竜槍ダマーヴァンド(両)			27				-3	
左手									
頭部	ディテクターゴーグル					6			
胴部	テスタメント					19	9		
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			14	0	7	0	12	14	12
スキル	イミューンウェイト、テスタメントグロウ					8	8		2
その他									
総計(右)			14	27	7	35	30	11	12 m
総計(左)			14	0					
総計(両)			14	27					
ダイス数			6 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 4 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14			14	+ 5 d

所持品	
MPP	
水牛	
アクアビット	
毒消し5個	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
バックアップ、ベルトポーチ	
HPP	
精神のクリスタル	
器用のクリスタル	
リトルゲブラ	

現在重量：	35		
最大重量：	83	所持金：	12685
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ジャストディフェンス	1		判定直後		自身	自動	シーンSL回	
効果： 回避判定達成値+2								
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果： スキルの効果を打ち消す								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定+1D								
アルケミカルサークル	1		パッシブ					
効果： 錬金術判定+1D								
ガーデン:砂漠	1	6(8)	セットアップ	20m	範囲（選択）	錬金術		
効果： 対象の物理防御力を-5（最低0）								
ルートディビジョン	1		パッシブ					
効果： ガーデンの対象を範囲（選択）にする								
クラッシュガーデン	5	5(7)	メジャー		場面（選択）	錬金術		
効果： 対象がガーデンの効果中、特殊攻撃。SLD+CLの貫通ダメージ								
キープガーデン	1	10	ガーデン		自身	自動		
効果： ガーデンの効果のラウンド終了部分をシーン終了に変更								
ブランブルプリズン	1	1(3)	キープガーデン		自身	自動、錬金術		
効果： ガーデンの効果を受けている対象は移動できない。ムーブを使用するかガーデンの効果を受けなくなるまで								
リビングガーデン	1	8	メジャー				メインプロセス1回	
効果： 通常のメジャーアクションとクラッシュガーデンを使用。順番は自由。対象が別々でもよい。								
メンタルトリートメント	5		クリンナップ		自身		シナリオSL回	
効果： MP回復CL×2								
グレートコネクト	2	5	フリー				シーンSL回	
効果： コネクトナーブと同時使用。フリーアクションで行えるようになる。								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力にSL+2。3回まで重複可能。シーン終了時まで持続								
グリードフォース	5		パッシブ					
効果： 特殊攻撃のダメージに+SL×3								

「私こそが最強最高の錬金術師なんですけど！？」

最強最高の錬金術師になるため日々努力を重ねている秀才型。
気難しくてつっけんどんな態度をとりがち。自分に匹敵すると感じた相手にはとくに突っかかる。
自分の才能や今後の展望を俯瞰して見ることもでき、どれだけ栄華を極めても天才へのコンプレックスがすごい。多分理想がめちゃくちゃ高い。

{右手} 右手命中
2D6+11 右手武器DR
{左手} 左手命中
2D6+0 左手武器DR
{練金} 練金判定
6d6+13　命中判定
5d6+{キャラクターレベル}+15+{精神}+2
{回避} 回避判定
:MP+2d6+22 MPポーション
:MP+1+22　アクアビット

{トラップ探知} トラップ探知判定
{トラップ解除} トラップ解除判定
{危険感知} 危険感知判定
{エネミー識別} エネミー識別判定
{アイテム鑑定} アイテム鑑定判定

キャラクター名
ローズ・アデニウム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーシャウト	1		パッシブ					
効果： 特殊攻撃の判定+1D								
ウィルパワー	1	6	マイナー					
効果： 特殊攻撃のダメージに+精神。メインプロセス終了時まで持続								
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン				シナリオ1回	
効果： ガーデンと同時に使用。F2点消費。ガーデンの対象を場面（選択）、射程をシーンに変更し、効果の持続をシーン終了に変更。								
アキュレイト	1		パッシブ					
効果： 器用判定+1D								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果： イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済みでも使用可能。使用しても行動済みにならない。								
シェイクガーデン	3	10(12)	イニシアチブ	場面（選択）	自動	錬金術	シナリオSL回	
効果： ガーデンの効果を受けている対象にスタン付与								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ		自身	自動	セットアップ1回	
効果： ガーデンとガーデン以外のセットアップスキルを使用								
スタイル:ヴリトラ	1	10	イニシアチブ	20m	範囲	自動	シーン1回	
効果： ガーデン砂漠の効果を受けている対象にSLD点のHPロス								
イミュニティ毒	1		パッシブ					
効果： 選択したバステを受けなくなる								
バーサタイル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果： 既に使用したシナリオ～回のスキルの使用回数を１増やす								
アーマースタイルルビー	5	8	フリー		自身	自動	聖鎧	
効果： 攻撃のダメージに+SL×4。シーン終了まで持続								
アーマーオブアギオス	1		アイテム					
効果： テスタメント取得								
テスタメントグロウ	4		アイテム					
効果： テスタメントの物理防御力、魔法防御力に+SL×2								
メンタルマスター	3		メンタルトリートメント				シナリオSL回	
効果： メンタルトリートメントを範囲（選択）にする								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果： 精神基本値+3								
イクイップリミット	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果： MPP3個								
トレジャーハンター1	1							
効果： F1点消費。ドロップ品ロール直後に使用。さらにそのエネミーのドロップ品ロールをもう一回行う								
トレジャーハンター2	1		戦闘前					
効果： F1点消費。選択した能力値+2								
トレジャーハンター3	1							
効果： F1点消費。インタラプトをインタラプトされるのを防ぐ								
インテンション	1							
効果： 最大MP+CL								

キャラクター名
ローズ・アデニウム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング器用	1							
効果：				器用基本値+3				
イミューンウェイト	1							
効果：				移動修正が０未満のとき、移動修正±0				
フェイス:グライアイン	1							
効果：				攻撃のダメージ+2				
リムーブトラップ	1							
効果：				罠解除+1D				
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：				ポーション使用				
フェザー	1	6	魔術				シーン1回	
効果：				落下ダメージを０にする				
トレーニング幸運	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								