

キャラクター名
ディ・グーダ=ダグダグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	守りの剣を手にしたことがある		
経験点	1400		臨死体験をしたことがある 監禁されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		19	3
体	10	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	12	6	2	30	5
		生命力	11	3		24	4
心	4	知力	12	1	2	19	3
		精神力	4	5		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト	5		
ライダー	8		

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		魔力撃	227 p		p
		武器習熟/アックス	221 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
		武器習熟II/アックス	221 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振り下し	
騎獣回避	
攻撃指令	
騎乗の献身	
人馬一体	
振り下ろしII	
大型制御	
空中騎乗	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 11	11	16	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 11	10	16	35										
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 12	11	17	37										
黄金のマトック	2H	20	-1	2d+ 10	10	14	1^100										
刀匠・ヤマト / 神殺しレプリカ	2H	20		2d+ 11	10	13	20										
プリースト相手に1d6の追加D																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 ディグダの仮面 ダメージが全値の25%低下ことに破ける 専用装備
首	聖印(刃神マキシム)
背中	黄金のマトック
右手	知能増強の腕輪
腰	白いバラ キザなバラの花 きれいな男にはとげがある
足	
その他	楽器 マリアッチのギター 攻撃・防御には使えない

装備品	説明
左手	筋力増加の腕輪

— その他メモ —
4 5 6 7 9 10 11 11 12 13

基本経験点 1000点
敵破壊点 倒した敵のレベル合計×10
最大障害点 ボスレベル×50点
隠し指令点 ???点
で計算しようと思うのだが

馬/ひなない クローバー6 A

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

