

キャラクター名
雨宮煌 (あまみや・こう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー			年齢		28→29→31→32
オプション			年齢	28→29→31→32	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	親の理解	経験	親友	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	4	0	0	3		7	行動値	14
感覚	0	1	1	1		3	(非装備時)	14
精神	2	0	0	6		8	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避	2		知覚	2		意志	6		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	3r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
コネ: 手配師					
コネ: 要人への貸し					
思い出の一品					
ディシプリンズアクト (エンブレム)					
リマインドソウル (エンブレム)					
デモンズシールド (ユニークアイテム)					
ストレンジフェイス (ユニークアイテム)					
インフィニティエクリプス (ユニークアイテム)					
フェイタルポイント (エンブレム)					
		最大財産P:	16	残り財産P:	11

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ (アブリュート・ゼロ)	P	N		
賢者の石 (レネゲイドクリスタル)	P	N		
テレーズ・ブルム	P	信頼	N	不安
ナル	P	信頼	N	劣等感
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR: サラマンダー	3	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)ダイス+3※Dロイス							
炎の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	メインプロセス中、ダイスを+Lv個							
焦熱の弾丸	3	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]							
プラズマカノン	6	5	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]※デモンズシールド使用							
氷の塔	7	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]							
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定ダイス+LV個。装甲無視							
氷炎の乱舞	7	4	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*3]、判定ダイス-2個							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動成功	ピュア	
効果:	対象にHPダメージが適用直前に使用。ダメージを-[Lv+2]D点する。1ラウンドに1回まで。							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	HPダメージ適用直前に使用。ダメージを-LvD点する。1ラウンドに1回まで。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。距離+[Lv*2]							
極大消滅波	7	4d10	インシアブ	視界	範囲(選択)	自動成功	120↑	
効果:	[Lv+2]D点のHPダメージ、リアクション不可、1シナリオ1回							
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動成功	120↑	
効果:	戦闘不能回復HPを[Lv*10]する。1ラウンド1回。							
温度調節	★	-	Xジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	料理、陶芸、鍛冶など完璧な熱の管理技術							

HP-
HP=0
侵蝕率+
HP+
HP=17
1d10 登場&リザレクト

マイナー
《炎の加護》
【難易度: 自動/対象: 自身/射程: 至近】侵蝕率: 2
・このメインプロセスの間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。
(侵蝕率99%↓: +5個、侵蝕率100%↑: +6個)

メジャー
★熾炎の雨
《CR: サラマンダー》+《焦熱の弾丸》+《結合粉碎》+《ストレンジフェイス》
【難易度: 対決/対象: 単体/射程: 視界】侵蝕率: 8
・組合せた判定のC値を-LV(下限7)する。
・組み合わせた判定のダイスを+LV個する。
・装甲無視。
・攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。
・エンブレム効果: 技能RCの攻撃判定ダイスを+3個。

