キャラクター名	プレイヤー名
蒼霧	

ポジション	オートマトン	**享年**	20
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
亡者	
窓から	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロネ	友情	3	①②③④⑤	
ロマ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる狂気状態の効果を無視してもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程+1してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたは攻撃判定の出目+1。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		日本刀		アクション	2	なし	白兵攻撃1+切断。
頭		発脛		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		青く光る石		オート	なし	なし	たからもの。戦闘終了時に未練を一点減らせる。