

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	9	9	8	8
ボーナス	4	4	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	3	2	2

HP	46
MP	32
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル	シールドストライク		2	4					
その他	1スマートフォン							1	
総計(右)			7	12					
総計(左)			8	4	4	11	2	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	〈売却〉
バックパック	ロングソード
ベルトポーチ	ラウンドシールド
1スマートフォン	クロスアーマー
HPポーション×2	
MPポーション×2	
毒消し	
〈消費〉	
栄養ドリンク	

現在重量: 11
 最大重量: 20
 所持金: 115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	3	4MP	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 長剣」による命中判定に+1D。							
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	武器による命中判定+SL。白兵攻撃のダメージ+[SL×2]							
スラッシュブロー	1	3MP	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL×2]Dする。							
スマッシュ	1	5MP	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
カルチャー: 現代社会	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	現代社会に対する文化や習慣について知ってるかの【知力】判定に++1D。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀&跳躍判定に+1D。							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】に+3。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・パーソナルデータ (上記以外)
 イメージCV: 水樹奈々『コレット・ブルーネル (テイルズオブシンフォニア)、日向ヒナタ (NARUTO)』
 立ち絵: シーナ・カノン (シャイニング・ウィンド)

・キャラ解説
 異世界 (現代世界) からやって来た少女。
 ある日、幼馴染の少年と共に突如現れた魔法陣に巻き込まれてエリンへ転移する。
 その際に幼馴染の少年と別れてしまったので、冒険者となりその幼馴染を探す旅をしている。
 明るく元気いっぽい性格だが、内実は仲間思い。
 元居た現代世界では高校三年生でフェンシング部に所属しており、その時の経験を生かして剣を振るう。