キャラクター名
ムラード･ヴァーユーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	37
冒険者Lv	12	経歴	血縁者と死別した事がある　（穢れ表：角が伸びている）		
経験点	1150		毒を飲んだ事がある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	13		29	4
		敏捷度	8	11		30 + 1	5
体	13	筋力	6	9		28	4
		生命力	4	11		28	4
心	6	知力	11	7		24	4
		精神力	4	13		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	レンジャー	9
フェンサー	1	エンハンサー	6
コンジャラー	3	アルケミスト	3
フェアリーテイマー	2	アーティザン	7
マギテック	1		
スカウト	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスプレート		23	-2	7
盾	浮遊盾:エンハンスウォール呪印+1				2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用強化･栄光なき妖精(雷)絢爛のイグニ銀製グレイブ+2	2H振	28	2	2d+ 19	11	21	53										
専用強化･栄光なき妖精(雷)絢爛のイグニ銀製グレイブ+2	2H突	28	2	2d+ 19	10	21	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	超頑強	2-228p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 13	15

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	2	6			
魔動機術	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
△ビートルスキン	防護点特化/-2&3	
△ストロングブラッド	機先の運び	
キャッツアイ		
マッスルベアー		
△ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		
防護点増強+1		
幸運の誘い		
能力値増強+2		
HP増強		
浮遊盾		

装備品		説明
頭	セーフティメット（使い捨て）	威力表クリティカル･痛恨撃･運命変転を無効化
耳	マギスフィア（小）	
顔	不敵の仮面	HP0からの回復時、追加で10点回復
首	血水晶のチョーカー	最大HP-5(済)、いつでも破壊で即座にHP20回復
背中	野伏のセービングマント	回避･抵抗失敗時の被魔法ダメージ4軽減
右手	神盗冥鎖	
腰	アルケミーキット	
足	アーティザンシューズ1	
その他	ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り

装備品		説明
	勇者の証：技	
左手	能力増強の指輪：敏捷	
	多機能ブラックベルト	

その他メモ

▼冒険理由：故郷にいられなくなって　▼一般技能：役者Lv7（踊り子ベースのオリジナル）　作家Lv7　上限68回まで3回ずつ成長可能
「舞台のような騎士になって、ホンモノの舞台を作り上げる。　愛する者に捧げる、其れが我が魔剣舞踊…」
「痛みや惨劇と同じ数だけ、華と幸せもあっていいやん？　だからウチは踊る、歌うの。　舞台を、物語を、命を」
「我は夢敗れし舞台少女…だが故に、この堅牢であれる身でもって、今なお強者を目指す、我が名はムラード！」

アルフレイム大陸ユーシズ魔導公国・魔法学校中退歴ありの被迫害ナイトメア。
両親が大往生（享年456歳）した折、特に手酷いものにあう。
一服を盛られ昏倒中に冤罪を着せられ死刑確定、学費も実家も抑えられ、形見の剣まで奪われ---全てを失い、目覚めず死ぬか、目覚めて死ぬか。
…運命に反抗し、一矢報いて剣を奪い返した事で、真なる罪人として脱走。　野舞台や劇団のバイトで糊口を凌ぎ、十数年の逃亡生活。
流れ流れてナイツコールに辿り着き、今までの人生を精算するに相応しき「ホンモノの舞台」だと悟り、騎士にして"舞台少女"を名乗る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ムラード･ヴァーユーン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
栄光なきカース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
我慢できないカース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒（残り1本）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石（残り10個）x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石（残り4個）x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Aカード（残り7枚）x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sカード(残り6枚）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1（残り3枚）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1（残り3枚）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（1点×9個）x14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タフネスポーション(残1本)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション（残1）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション(残5)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション（残1）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分セット(残6日分)x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草（残り2本）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション（残り1本）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
競泳水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油（ランタン用）　残り2本x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび10本セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軽い羽根ペン＋インク(3G)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙(5G)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着上下セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪、腕輪、魔紋代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイテム売却分計上	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
装飾品代・加工費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎士チップスx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マジシャンズブルーム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰ（残り1枚）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 16608 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
称号「不死街の名店を知るもの」	10
称号「百鬼の呪いの攻略者」	10
称号「真実を追う者」	10
称号「論理を識る賢者」	20
称号「メルヘンドラゴンスレイヤー」	20
称号「記憶喰らい」	20
称号「終焉の夢浮橋」	40
冒険者ランク：センチネル（名誉50点アイテム･秘伝フリー）	500
ダークドワーフ職人との知り合いコネ（イグニタイト加工解禁）・宝飾師との知り合いコネ（宝石加工解禁）	200
クーゼ専用強化（使用時のみ器用+3）	200
岩流斧闘術アズグラック派入門	50
L破岩	
L破岩滅砕(ダメージ+12, 回避-3, 刃クリティカル耐性を無効化)	
	50
	450