

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	雌
称号クラス				年齢	12
種族	ケモ (狐)			境遇	放浪者
出自 (効果)	大妖怪			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	9	9	9	18	1
ボーナス	2	3	3	3	3	6	0
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	3	7	0

HP	47
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スケイルアーマー					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			5	0	4	0	7	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	14					
総計(左)			5	0	3	17	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
道化の仮面	
幸運のクリスタル	
硬化のクリスタル	

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: ベスティア (カニス)								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
ディフェンダー	4	4	マイナー					
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
トゥーハンドアタック	2		パッシブ		自身			
効果: 「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身		防御中一回	
効果: ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。(スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたあとで÷2すること。)								
スピリットオブサムライ	1		パッシブ		自身			
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
マスタリー刀	★							
効果:								
ソニックブーム	1							
効果: 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は「射程: [SL×10]m」となり、エンゲージしていない対象にも行なうことができる。								
	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:								
パラディオン I	1							
効果:								
パラディオン II	1							
効果:								
効果:								

初期取得スキル《カバーリング》《ディフェンダー: 2》《トゥーハンドアタック: 2》
 ※最終更新: 11/6 (確定)
 【リビルド変更点】
 種族をヒューリンからレムレスにして妖怪っぽさアップ

天津玉梓
 天津→天の
 玉梓→狐の枕 (カラスウリ)、使者、手紙
 アマツキツネ→流れ星、天狗

【レギュレーション】
 基本経験: 15
 初期資金: 560G