キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3		3	11
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	43
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【スネークブレード】	白兵	11r+4	3	8		ﾏｲﾅｰ直前ｵｰﾄ使用可、射程変更(15m)変更中ﾀﾞｲｽ-1
	白兵	14r+4		10		侵食+4 c8 装甲無視
	白兵	18r+4		14		100~ 侵食+4 c7 装甲無視
	白兵	13r+4		34		100~ 侵食+9 c7 装甲無視 シナリオ1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果：	c-lv							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	肉体ダイス+2+lv 素手以外不可							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	完全獣化中アイテム使用可							
ターゲットロック	2	3	セット	至近	単体	自動		
効果：	シーン中攻撃力+lv×3,対象以外効果不適用							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	装甲無視,攻撃力-(5-lv)							
マシラのごとく	1	5	メジャー		単体	対決	80	
効果：	攻撃力+lv×10,ダイス-5,シナリオ1							
イージー枠	★							
効果：								
イージー枠	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								