

キャラクター名 フィーネ・エルドラゴン (サモナー)	プレイヤー名
-------------------------------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	11	9	12	9
ボーナス	2	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	4	6	4

HP	28
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	3	0	6	7	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		3	0	3	4	6	9	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量:	2
最大重量:	6
所持金:	470
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブラックパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: サモナーのスキルのコストを-SL								
サモン・アラクネ	2	9	ダメージロールの直後	20m	範囲 (選択)	自動成功	5	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象に魔術を使用し、対象が受ける予定のダメージに-[(SL) D]する。一回のメインプロセスに一回使用可能。								
ビーストベイン	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは無属性の魔法ダメージとなりダメージロールは2D+10となる。対象が動物、魔獣、霊獣の場合、その攻撃対象の魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出すること。クリティカル ダイスロール増加								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果: 魔術判定に+1d								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: モンスター識別に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ファミリア: 時計を持ったウサギに出会ったことにより召喚の能力に目覚めたフィーネ
 メイジとして一から修行し直した為弱くなってしまったが相変わらず小さくコルミのことが好きである
 最初に召喚できたのがアラクネで少々複雑な模様