キャラクター名: アグーラ・スカーレット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	親に反発して		
経験点	1860				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	4		19 + 1	3
		敏捷度	9	8		25 + 1	4
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	10	5		23	3
心	5	知力	8	2		15	2
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
過敏なイージーグリップ+1 グラップラー専用。技打を強化。技打強化1と合わせて威力2増副作用。専用魔力から受ける物理ダメージ、魔法ダメージ(0)は上昇する。命中+1	2H	1	3	2d+ 14	12	13	10										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化。	1H#	15	-1	2d+ 10	11	12	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化。普段はウェポンホルダー改にセット。対3部位以上の魔物用の備え。	1H	10	1	2d+ 12	11	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
頑強	1-279p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	ゴールデン耳栓（借用品）	呪歌・終律に対する抵抗+2
顔	赤の眼鏡	
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	ウエポンホルダー改	
右手	巧みの指輪（借用品）	
腰	多機能真・ブラックベルト	日替のバックル（アンデッドからの魔法や特殊能力の対象となった場合、生命抵抗精神抵抗+1
足	身守りのサンダル	足下トリガーの罠回避判定に+2
その他	マギスフィア（小）	

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

実家が古武術の道場やっててその跡継ぎだったが継承の前日に先代（親）と仲たがいをし、家出。その日のうちに冒険者ギルドに飛び込んで以来冒険者稼業を続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アグーラ・スカーレット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
クロースアーマー	○□□○□□
保存食7日分x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
ナイトゴーグル	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□