キャラクター名

池田　恒夫

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	54
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点振り直し時判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3追加
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【加齢臭】		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒　【くされじる】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【営業鞄】		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効　【合金トランク】
腕		【名刺】		オート	なし	自身	【たからもの】
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【しんぞう】		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		【マイサン】		オート	なし	自身	対話判定+1　【おとこのこ】
胴		【リゲイン】		ダメージ	1	自身	狂気点-1　【きもちいいくすり】
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1