

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男
		<b>年齢</b>	24+2 (外見上27)
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	役に立たない知識を持っている
<b>経験点</b>	850		過去に仕えた主がいた 一定期間の記憶がない

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	9		24 + 2	4
敏捷度	4	6		17 + 1	3
筋力	10	5		26	4
生命力	8	11		30	5
知力	7			15	2
精神力	5	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	1		
マジテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	単位
追加攻撃	220	p	
投げ攻撃	225	p	
カウンター	2120	p	
鎧貫き	1B39	p	
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
武器習熟/格闘	221	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
インファイト	1-284	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルバアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ミモレの布鎧		1
盾			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	11
			2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+	11	9	13	20																	
投げ	2H	0		2d+	12	12	13	10																	
投げ攻撃のデータ				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	11	2
					54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	
		2d+	13	2d+
			10	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	ガリヴァール (試作)
耳	マジスフィア小
顔	勇者の証：技
首	血結晶のチョーカー
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	アルケミークット
足	軽業のブーツ
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：家政夫5レベル 執事1レベル 料理人4レベル	□□□□⑤
すっごい勝気なルーンフォーク。 戦って勝ちたい。勝ち取りたいものしかないし無欲な馬鹿にはなれない。それで私はいいです。	□□□□⑩
主と仰いだ人とのんびり生活をしてたが、ある日を境に記憶が断絶。ふと気が付くと、主は姿を消していた。 何があったのかなど何も思い出せない。残っていたのは強い後悔。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

