

キャラクター名

オニガミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	44

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	血の宴	
		亡者	
		最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(誰かの腕)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
きりんさん	独占	3 ①②③④⑤		
アビゲイルさん	友情	3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用化。コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		誰かの腕(たからもの)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
胴		写真(たからもの)		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2+出目+1