

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	10	9	12	12	9
ボーナス	4	4	3	3	4	4	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	6	5	3

HP	48
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	5	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					4	6	5	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
くさび*3	
小道具入れ	
小型ハンマー	
MPポーション*2	

現在重量: 10
 最大重量: 12
 所持金: 927
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動		
効果: パッシヴ以外のスキルを宣言された場合に発動する。そのスキルの効果は発動せず、持続しない								
キャリバー	1		アイテム					
効果: アイテムのキャリバーを取得する								
キャリバーガンパード	3		アイテム					
効果: キャリバーのステータスを攻撃SL*3、重量6、双に変更する								
アムズマスター:魔導銃	1		パッシヴ		自身			
効果: 武器を使用した攻撃に命中+1d								
マジックバレット	1							
効果:								
ファインドトラップ	1				自身			
効果: トラップの発見に使用するダイス+1dする								
加チャ:エリンディル西方	1				自身			
効果: 選択した地域に関するダイスに+1d								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大家族の末っ子
 だいぶ甘やかされて育ったため
 基本的に都会の常識等に疎いが、いつもここにこしている。
 冒険者になると言ったとき、家族に猛反対を受けたが
 自分の知らない広い世界を見たいという好奇心は抑えられず
 半ば諦めのように許可を得る。
 その際の条件として魔導銃の技術を取得を言い渡され
 半泣きになりながら練習し、二丁の運用が可能になった。
 田舎の村育ちのため、娯楽が少ないことから町での催しなど珍しいものを見かけると
 ぶらぶらと行ってしまふ。
 食べるのがすき