

キャラクター名
古森 晃幸 (こもり てるゆき)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	研究者	カヴァー	会計士
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:菌類学	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
研究服	8	1			選択した知識判定ダイス+1個。

所持品	
コネ：嗜好きの友人	
コネ：研究者	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
変異種《イレギュラー》	P	N		
キノコ	P 傾倒	N 偏愛		
同僚	P 連帯感	N 疎外感		
自分自身	P 尽力	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
万色の檻	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： そのラウンド間、あらゆる判定ダイス+Lv*2個。								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果： 攻撃力+Lv*2の射撃攻撃。コンセと組み合わせ不可。								
シングインザレイン	3	3	メジャー	-	-	シンドロームリミット		
効果： 攻撃力+Lv*4。1シナリオ3回まで。								
流血の孢子	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果： 射撃攻撃。命中でランクLv邪毒付与。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定ダイスを振った直後に使用。ダイス目の一つを10に変える1判定1回、1シナリオLv回まで。								
細菌環境操作	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： 無菌室に似た環境を作り出したり、醸造や発酵を完全に制御できる。								
成長促進	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： 領域内の植物に因子を埋め込み成長させる事ができる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆設定
真面目で大人しい。悪く言えば根暗の陰キャ。よく毒を吐く。
基本的に誰に対しても敬語で、比較的親しい人間には若干口調が崩れる程度。
きのこが食物的にも生物的にも好き。知識がそこそこ豊富である。
人嫌いではあるが、お人好しな面もあるためよく貧乏くじを引くことになる。
他人を見捨てられないのは優しいからというよりはそれをする勇気がないためだったりする。

「今、いいとこなんで……話しかけないで下さい」
「それ、きれいでしょう、お気に入りなんです。食べると死にます」
「なんで僕がこんな事しなきゃならないんだ……」

▽チャパレ
(+{DB})dx@10
(+{DB})dx+7@10
1D10+{侵蝕値} シーン登場
2D10+{侵蝕値} 衝動判定
:侵蝕値
:HP

▽コンボ
▼淡青色の霞
《雨粒の矢》